

Porachuj, ile razy w nim występuje „L”, taka głoska, a przy otwieraniu skarbu questowego nie grozi Ci troska. To jeszcze z prawej tabliczki najkrótsze słówko, czyli , wpisz w kratki, mądra główko.

A

Tuż obok w Chocińskim Młynie szlaki się krzyżują, te, które różnymi odcinkami Kaszubskiej Marszruty meandrują. Tam też miejsce postoju wytyczono dla każdego rowerzysty, bo odpoczynek na trasie to element oczywisty.

Asfalt z prawej? Przed siebie 4,5 km kręć mniej więcej, niewielka wioska Konarzynki będzie na drodze Twej. Z podanego dystansu zrobiłeś już drogi pół, w kolejnej miejscowości jeździć dopiero z dwóch kół.

Dokładnie tam, gdzie z prawej będą pasy z sygnalizacją, za nimi budynek i 19 dużych liter na ścianie, nie patrz z konsternacją. Przed nim swoje zebrane głoski na trasie w hasło złoż, a jeden z tutejszych obszarów poznałeś już

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13		

Idź na tył budynku, ale od jego prawej strony, a z posiadania questowego skarbu będziesz ucieszony. Na metalowej barierce się skrywa,

niech do kłódki kod wnet przybywa.
A B C D

Wpisz się do Księgi Questu, nie zapomnij o pieczęci, później na inne wyprawy rusz, na pewno masz jeszcze chęci. Nie tylko na Kaszubach, ale w całej Polsce czekają i różne ciekawostki przed Tobą odkrywają.

miejsce na pieczęć

TEMATYKA

Quest to rowerowa wyprawa czarnym szlakiem Kaszubskiej Marszruty, podczas której zobaczysz okoliczne jeziora oraz niewielkie wsie, a także zachwycisz się tutejszą naturą.

POCZĄTEK GRY

Quest zaczyna się obok Urzędu Gminy Konarzyny, ul. Szkolna 7 w Konarzynach (woj. pomorskie).

NA CZYM TO POLEGA?

- 1 Pobierz bezpłatną aplikację Questy - Wyprawy Odkrywców na swój telefon i utwórz konto gracza.
- 2 Trasę gry można przejść z kartą questu lub aplikacją mobilną Questy - Wyprawy Odkrywców.
- 3 Twoim zadaniem jest uważne czytanie wskazówek i rozwiązywanie zagadek. Zebrane na trasie litery i cyfry będą niezbędne do odkrycia hasła końcowego i otrzymania questowego skarbu. Pieczęć odbij na karcie wyprawy lub w Paszporcie Odkrywcy, a w Księdze Questu potwierdź swoje przejście, wpisując datę i nick/nazwę użytkownika z systemu www.QUESTY.org.pl.

JAK DODAĆ QUEST DO UKOŃCZONYCH?

Jeśli quest rozwiązałeś z wydrukowaną kartą wyprawy, dodaj go do grona ukończonych w aplikacji Questy - Wyprawy Odkrywców lub na stronie www.Questy.org.pl, podając hasło końcowe.

HASŁO KOŃCOWE

dwa wyrazy i liczba czterocyfrowa (oddzielone spacją).

OPIEKUN QUESTU

Gmina Konarzyny



TEKST I OPRACOWANIE QUESTU

Małgorzata Wojtusiak, Krzysztof Szustka - krajowy koordynator Questów - Wypraw Odkrywców, info@questy.org.pl, tel. 512 312 215



POBIERZ APLIKACJĘ



Więcej informacji znajduje się na największym w Polsce portalu z questami www.Questy.org.pl

Quest dostępny również w bezpłatnej aplikacji mobilnej Questy - Wyprawy Odkrywców.



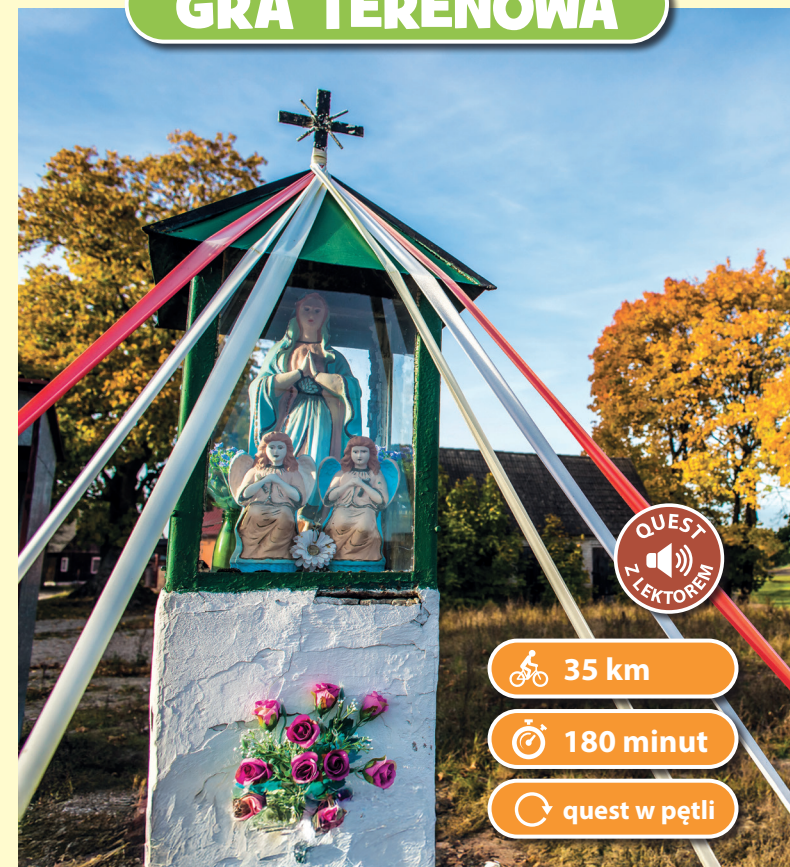
Działanie realizowane w ramach projektu „Modernizacja Biblioteki-Ośrodka Kultury w Konarzynach” realizowanego w ramach programu regionalnego Fundusze Europejskie dla Pomorza 2021-2027 Priorytet 6, Działanie 6.10. Infrastruktura kultury.



CZARNYM SZKLAKIEM KASZUBSKIEJ MARSZRUTY

QUEST

GRA TERENOWA



35 km

180 minut

quest w pętli

START

Kaszubska Marszruta wzywa, pedałuś śmiało, bo na czarnym szlaku przygód czeka niemało! Ścieżki wiją się przez wioski i w lasach zielonych, a drzewa odbijają w jeziorach słońcem oświetlonych.



Do rytmu będą szumieć Ci sosny, dęby czy olszyny, ruszaj więc śmiało i nie trać żadnej godziny. Obok urzędu w Konarzynie wsiaść na swe dwa koła, wcześniej jednak niejedna tablica Cię przywoła.

Ta największa pokazuje ładnie szlaki turystyczne, na terenie Zaborskiego Parku Krajobrazowego są liczne. Sprawdź w legendzie do mapy, którą tablica przedstawia, co pod pomarańczową kropką się na niej pojawia.

¹³ ☐☐☐☐☐ szlaków turystycznych tak są zilustrowane, na Twojej trasie też będą spotkane. Spójrz teraz na tabliczki kierunkowe i miejscowości, by mieć orientację, w jakiej są od Ciebie odległości.

Weź pod uwagę tylko te rowerowe, a już wiesz, że ☐☐☐☐☐ jest najdalej, ale do Leśna daleko jest też.

⁷ Stań do tablic plecami, z lewej masz pasy, nimi idź na drugą stronę, by skorzystać z rowerowej trasy.

Ścieżką w prawo jedź i zaraz zmień jezdnię, bo tym razem tu dla rowerzystów są ścieżki wytyczone. Wypatruj na trasie czasami czarnego szlaku, nie wpadaj w panikę w przypadku jego braku.

Łukiem w prawo i prosto jedź, tam rozwidlają się uliczki, a miejsce poznasz po obecności ceglanej kapliczki. Tu na Kiełpin dalej, tak jak zielony znak wskazuje, ale pod nim inna miejscowość, ☐☐☐☐☐☐⁸, się znajduje.

Na obu znakach cyfra powtarza się taka sama, niech w kratkach zasiądzie jak w pałacu dama. Po łuku w prawo i za około 2,5 km wypatruj krzyża przy lewym boku, za nim na jezioro spodziewaj się pięknego widoku.

Wąską ścieżką na pomost się dostaniesz i oko w oko z wodą głębokiego na 30 m jeziora staniesz. Policz, z ilu ławek możesz wpatrywać się w wody toń, na któreś z nich usiądź i naturę całym sercem chłoń.

Wróć na ulicę i dalej pedałuś, ale nie bez ustanku, bo za chwilę kilka tablic zatrzyma Cię na przystanku. Poczytasz tu o dziejach Żychów i dawnego majątku, a tablic jest ☐☐☐☐⁴, porachuj każdą bez wyjątku.



Za 200 m z drugiej strony jest mur, dawny park okala, ale także wspomnienia o nieistniejącym dworze ocala. Ruszaj dalej, 4,5 km pedałuś, odległość jest dość spora, ale będziesz mógł odpocząć na brzegu Kiełpińskiego Jeziora.

Parking, wiata, ławeczki, a nawet „kawałek” plaży, o takim odpoczynku każdy w upały marzy. Jezioro, w przeciwieństwie do poprzedniego, ma tylko 2,5 m głębokości i nosi miano płytkiego.

To nie tylko dobre miejsce na wypoczynek i kąpiele, bo wędkarze mogą z jeziora wyłowić ryb wiele. Kiedyś obok znana huta szkła Becker działała, we wspomnieniach mieszkańców tylko dziś została.

Spójrz na ogrodzenie przy ulicy, z drewna i kamienia, bo liczba poziomych deseczek jest do policzenia. ☐☐☐☐☐¹⁰ piętra one tworzą, taki płotek niski, wpisz i pedałuś jakies 700 metrów na punkt pobliski.

Z prawej budynek dość wysoki Cię przywoła, w nim mieściła się przed latami szkoła. Jakim numerem dziś dom jest oznaczony? Wyraz ☐☐☐☐¹ niech słownie będzie tu wrzucony.

Za chwilę Twój szlak rowerowy w prawo skreć, jedź powoli, a znajdziesz przed lasem znak, który do tego zachęca. Z niego się dowiesz, że 2 km pedałowac należy, bo teraz do wsi ☐☐☐☐☐⁵ czarny szlak bieży.

Do niej musisz pedałowac tylko albo aż tyle, między lasem a polami pokonasz ten dystans w chwilę. Wypatruj kapliczki i obok remizy, choć nie jest na wprost, ale pedałuś w dół jeszcze 100 metrów, by dotrzeć na pobliski most.

Tu można rozpocząć już spływ kajakowy, ale w Zielonej Chocinie, przenoska nikogo na pewno nie ominie. Wiele szlaków wodnych oferują Ci Kaszuby, poza rowerowymi i pieszymi one też są powodem do chwały.

Przed mostem, z prawej, znajdź znak drogowy z cyferkami, dodaj je do siebie, byś nie wyszedł z wprawy z rachunkami. 5 km pedałuś, do głównej drogi i tu w prawo, do znaku „Zielona Chocina” kręć kołem żwawo.

Za nim nie rozpędzaj się zbyt, bo zaraz trzeba skrećić w lewo na drogę z betonowych płyt. Tu z lewej na jednej nodze zobaczysz tabliczki kierunkowe dwie, z tej dolnej słowo po kropce, ☐☐☐☐☐³, wrzuć w kratki swe.

Przed siebie, ale po 800 metrach pilnuj szlaku czarnego, by w dobrym momencie w prawo, do lasu, skrećić, kolego. Trzymaj się go też, mając pod kołami ścieżki szutrowe, bo jeden skręt źle i dodatkowe kilometry gotowe.



Z lewej miniesz letnie harcerskie obozowisko, z prawej Jezioro Wielkie Zielone, gdzie znajduje się kąpielisko. Na 10 metrów jest głębokie, a jego powierzchnia to 30 hektarów, bo na Kaszubach jeziora zajmują wiele obszarów.

Tych dużych ponad 500 można by porachować, ale małe zbiorniki sprawiają, że znacznie wyższe są te wyniki. Większość jest pochodzenia polodowcowego, a wśród nich dominują, oczywiście, te typu rynnowego.

Z lewej edukacyjne tablice zobaczysz w rzędzie, przy nich się zatrzymaj, a nowa wiedza Cię przybędzie. Z tej, co o „Drzewach naszych lasów” powiada, niech w kratki włoska nazwa pierwszego drzewa wpada.

Masz ☐☐☐¹²? Świetnie rozpoznałeś narodowe flagi, ale teraz tablicy o rozkładzie śmieci należy się chwila uwagi. Sprawdź na niej, że ☐☐☐☐⁹ rozkłada się 300 lat, wpisz i pamiętaj, by dbać o nasz piękny świat.

Dalej czarny szlak Cię wiedzie i znaczek roweru, przez piękny las, gdzie nie ma żadnego baneru. Za 2 km będziesz mieć krzyżówkę, na niej w lewo skreć, i 250 m do drewnianych budynków z lewej kręć.

Za chwilę miejsce do kulturalnego postoju będzie idealne, tu na ekspozycji możesz zobaczyć różne kukły teatralne. Często na questowych trasach odkrywa się takie cuda i poznaje ludzi z pasją, którym obca jest nuda.

Tu pan Adam Walny w swoim teatrze tworzy przedstawienia, a każda jego Kukła Polska jest obiektem westchnienia. Na tabliczkach, jakie na budynkach wiszą, jeden wyraz jest taki sam. To ☐☐☐☐⁶, dobrze wpiszesz, gdy spojrzysz tu i tam.

Dalej przed siebie jedź, pamiętaj, czarny szlak, a za chwilę zobaczysz „Niepszczołag” – taki drogowy znak. Przed siebie jedź, za chwilę czeka Cię droga przez las, pedałuś ją, w lewo spoglądaj co jakiś czas.

Z tej strony krzyż z drewnianymi rzeźbami się skrywa, a data na jego tyle czas powstania odkrywa. Tam podejdź, drugą cyfrę odczytaj i wpisz słowami. Masz ☐☐☐☐¹¹? To ruszaj za kolejnymi ciekawostkami.

Kilka kilometrów czeka Cię teraz pedałowania, w takich okolicznościach przyrody to przyjemność, bez wahania. Miń kapliczkę, parę zabudowań, a dotrzesz do Chocińskiego Młyna, gdzie za zielonym szlakiem asfaltowa droga się zaczyna.

Po drugiej stronie ulicy, ścieżka rowerowa jest dla Twojej wygody, tu w lewo trzeba Ci jechać, tam dalsza część przygody. Po 50 metrach spójrz od razu w lewo czujnym okiem, a krzyż z cytatem z Księgi Izajasza wypatrzysz bystrym wzrokiem.